

Cieľom tejto disciplíny je zdokonaľiť mladých hasičov vo viazaní predpísaných uzlov a pripraviť ich tak na plnenie disciplíny CTIF pre celoštátne kolo hry Plameň.

Pred začatím disciplíny podá veliteľ družstva hlásenie rozhodcovi disciplíny!!!

Popis disciplíny:

Disciplínu plní deväť členov hasičského družstva. Každý člen družstva naviaže jeden z troch predpísaných uzlov – lodný uzol, plochá spojka a tesársky uzol. Pred plnením disciplíny si členovia družstva vylosujú uzly – 1, 2, alebo 3. Na stojane bude pripravených 9 povrázkov. Súťažiaci po vylosovaní si nastúpia na štartovnú čiaru, do trojstupu. Štartovná čiara je vyznačená vo vzdialenosti 2 m od stojanu. Na povel štartéra, vybehne prvý hasič, stojaci pred uzlom č. 1, naviaže uzol a vráti sa za štartovnú čiaru. Ďalší súťažiaci stojaci pred uzlom č. 2, môže vybehnúť na dráhu až po prebehnutí štartovnej čiary predchádzajúcim súťažiacim. Ostatní súťažiaci viažu uzle rovnakým postupom až po posledného súťažiaceho. Pokus končí po prebehnutí posledného člena družstva štartovnou čiarou. **Uzly musia byť správne uviazané a viditeľne upravené, pretože rozhodca ich nebude pri záverečnej kontrole upravovať!** Všetky uzly musia byť uviazané tak, ako sú vyobrazené na obrázkoch v platných Pravidlách pre celoštátnu hru Plameň. Lodný uzol, plochá spojka a tesársky uzol sú funkčné vtedy, keď sú uviazané tak, ako sú vyobrazené. Na tesárskom uzle musia byť min. tri celé otočky lana.

TRESTNÉ SEKUNDY:

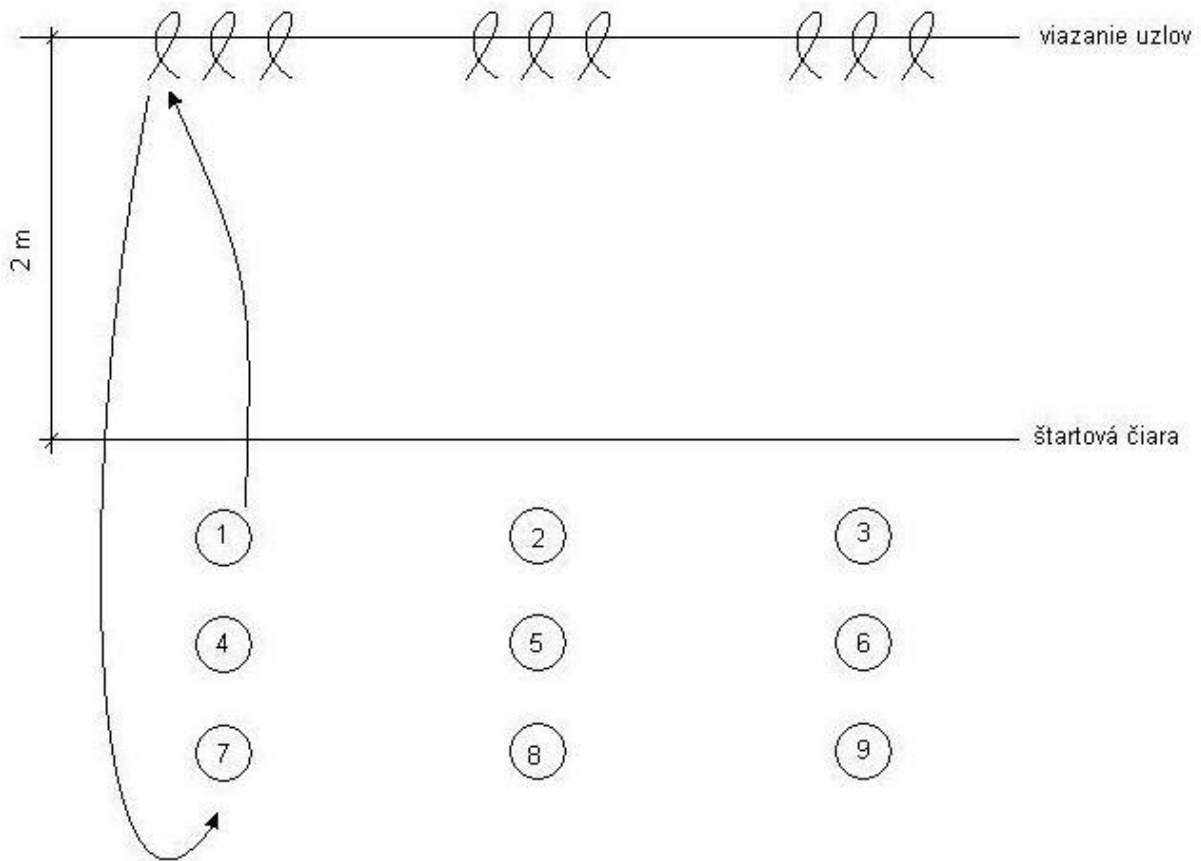
- predčasné vybehnutie každého člena 10 sekúnd
- za nezáujem o viazanie uzla – t.j. ak súťažiaci nezačne viazať uzol – chcel by ho vynechať 30 sekúnd
- nesprávne naviazanie uzlov – za každý uzol 10 sekúnd
- neprebehnutie posledného člena družstva štartovou – cieľovou čiarou 10 sekúnd

POKUS JE NEPLATNÝ:

- ak súťažné družstvo nenastúpi k plneniu disciplíny.

Po skončení disciplíny sa veliteľ družstva odoberie k rozhodcovskému stolíku kde mu budú oznámené trestné sekundy za družstvo a podpíše zápis z vykonania disciplíny!!!

Uzlová štafeta



Uzlová štafeta

